

<https://www.youtube.com/watch?v=MjRcftODf1s>

Pompoen huis – video les

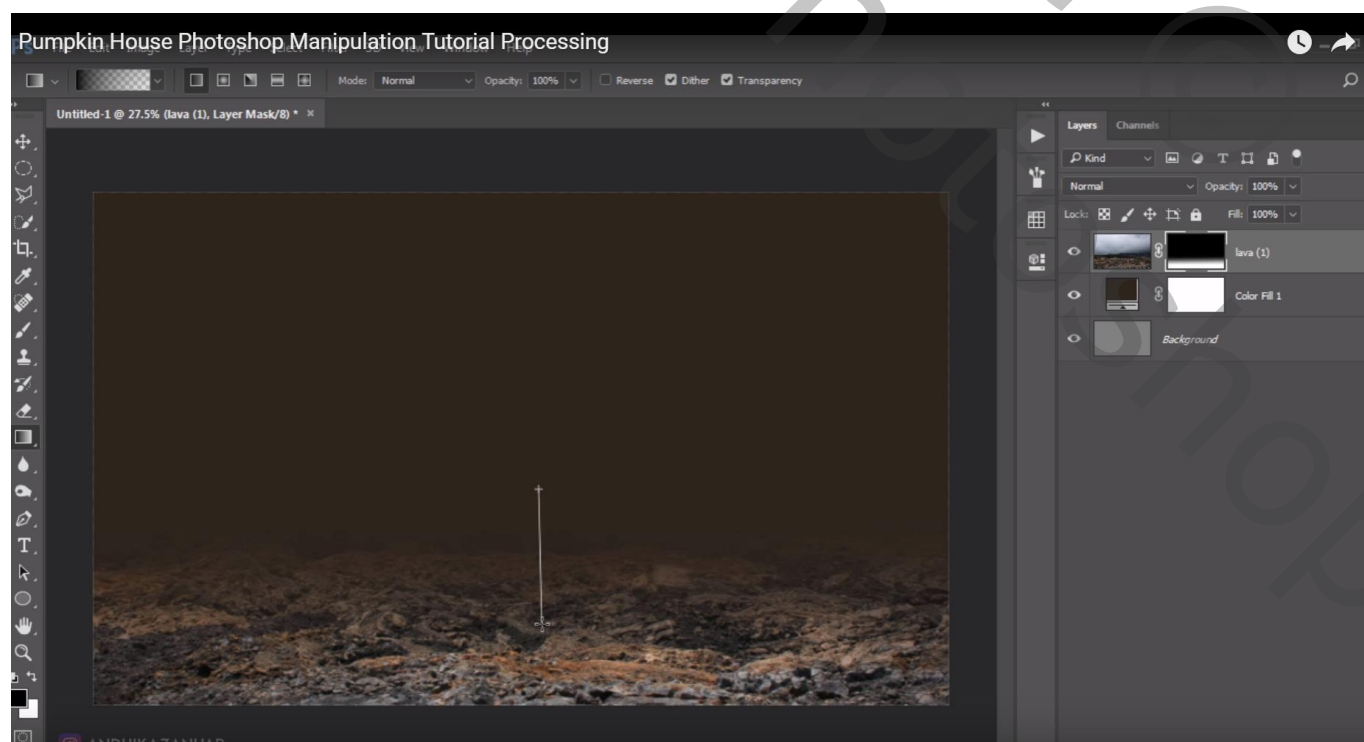


Nodig : pompoen; model; touw; ladder; grond; landschap

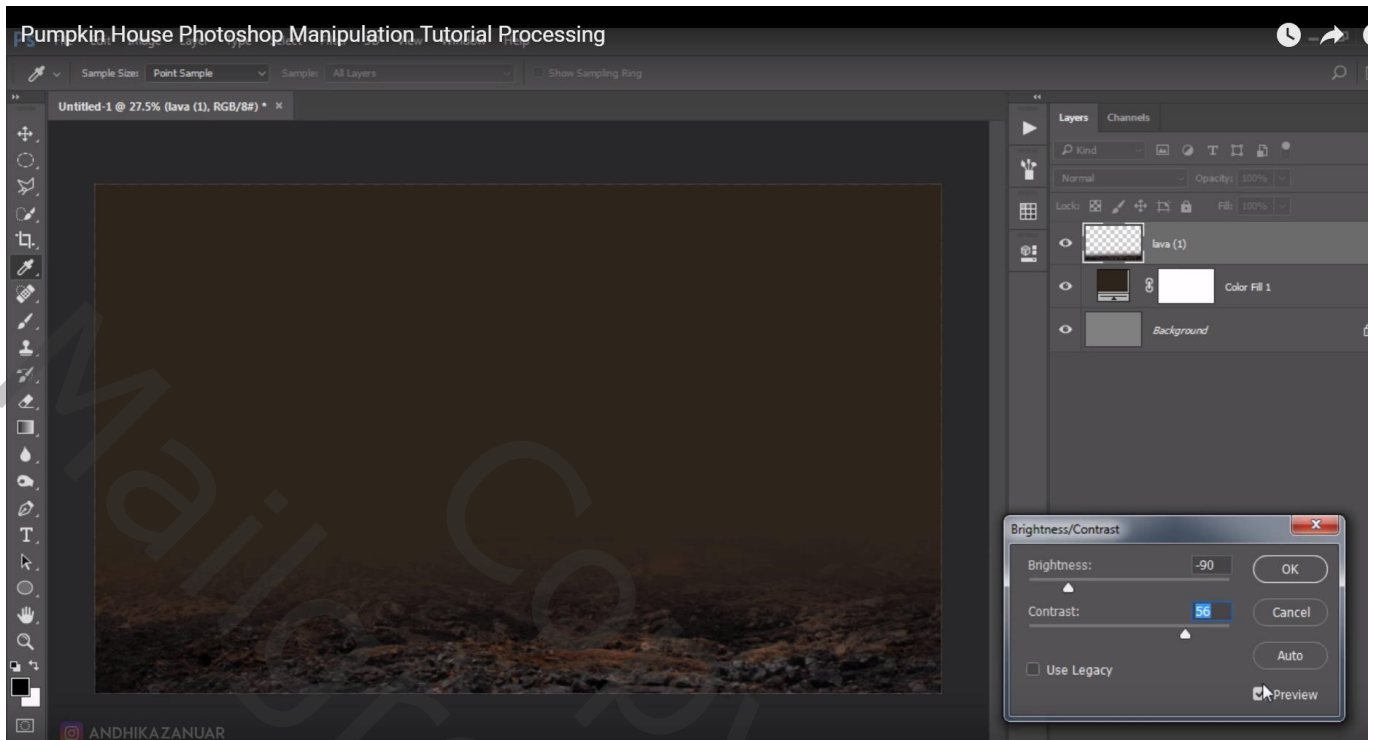
Open een nieuw document : 3000 x 1800 px; 200 ppi ; grijze achtergrond

Aanpassingslaag ‘Volle kleur’, kleur = # 2C241A

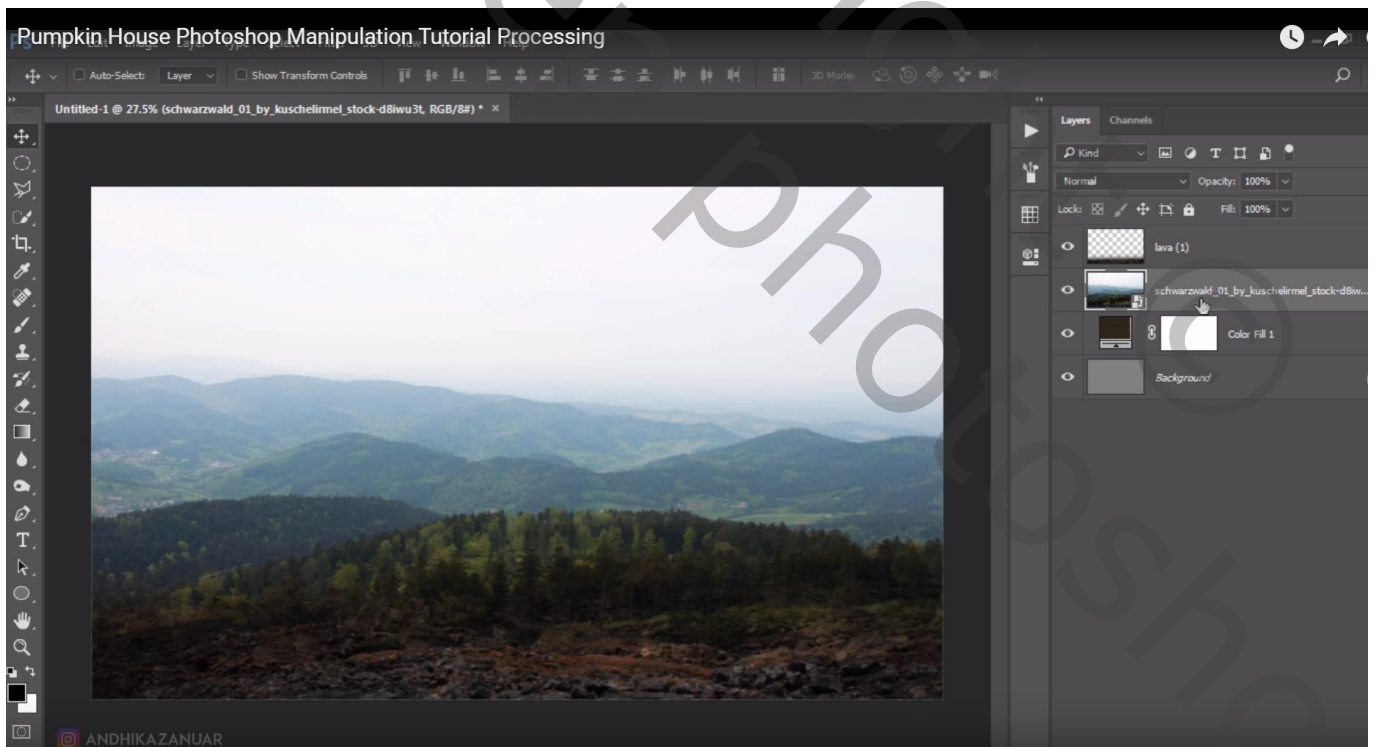
“Lava1” afbeelding toevoegen; maak passend; met laagmasker deel bovenaan verwijderen



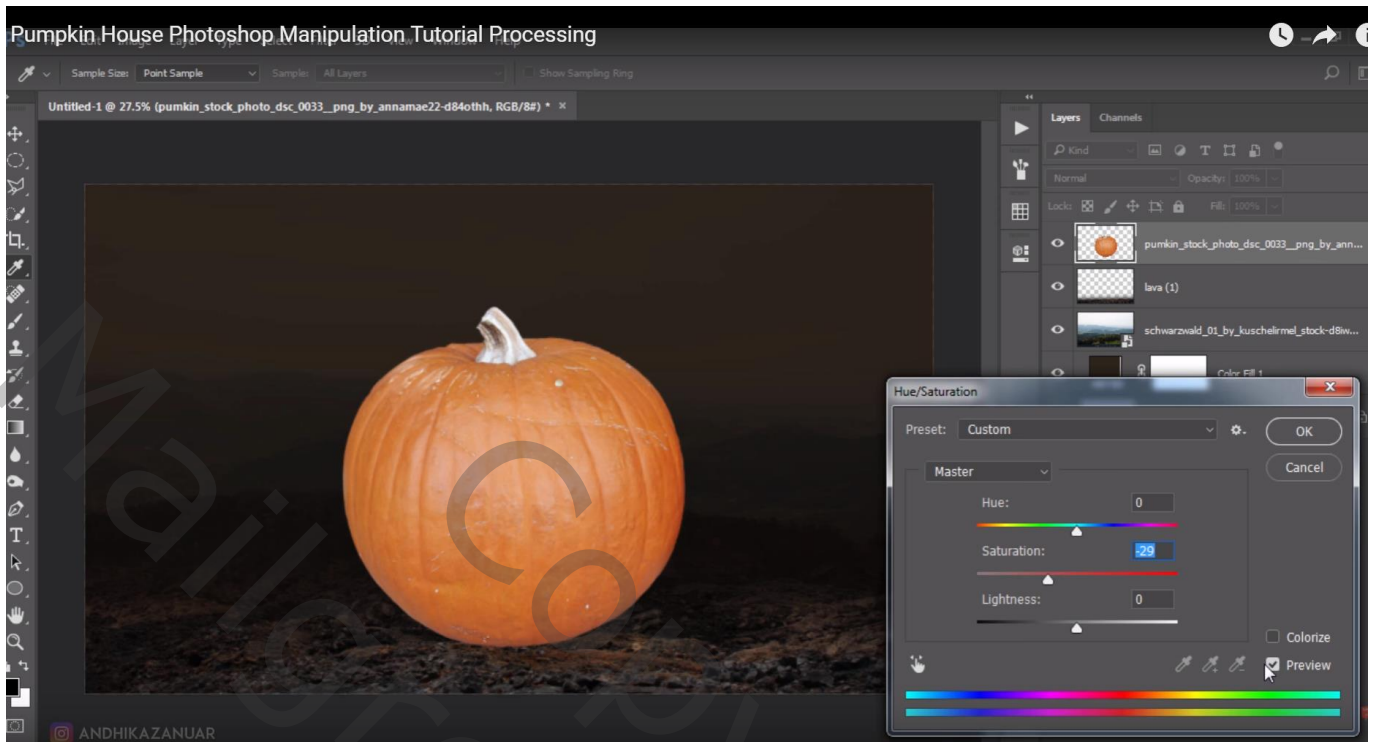
Laagmasker toepassen; Afbeelding → Aanpassingen → Helderheid/Contrast : -90 ; 53



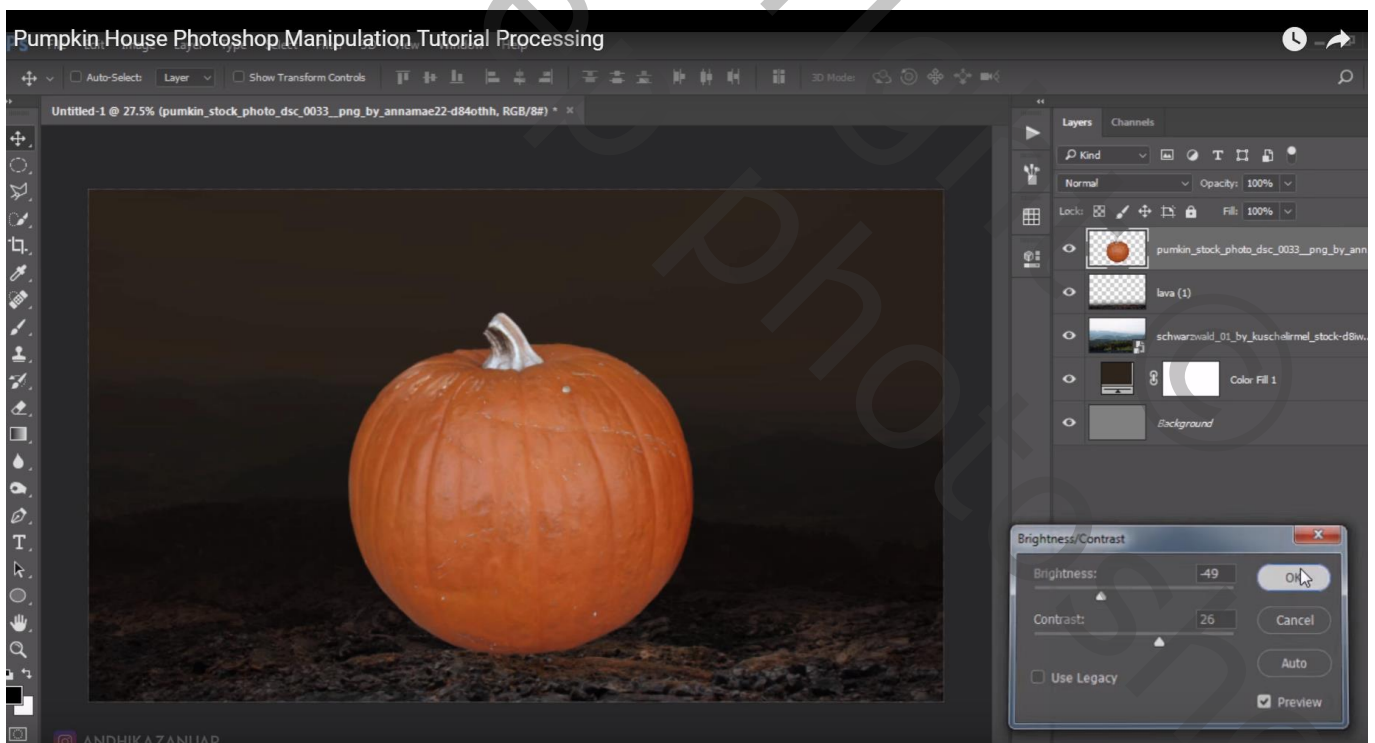
“landschap” afbeelding toevoegen; laag onder laag “lava1” slepen
Laagmodus = Vermenigvuldigen; laagdekking = 80%



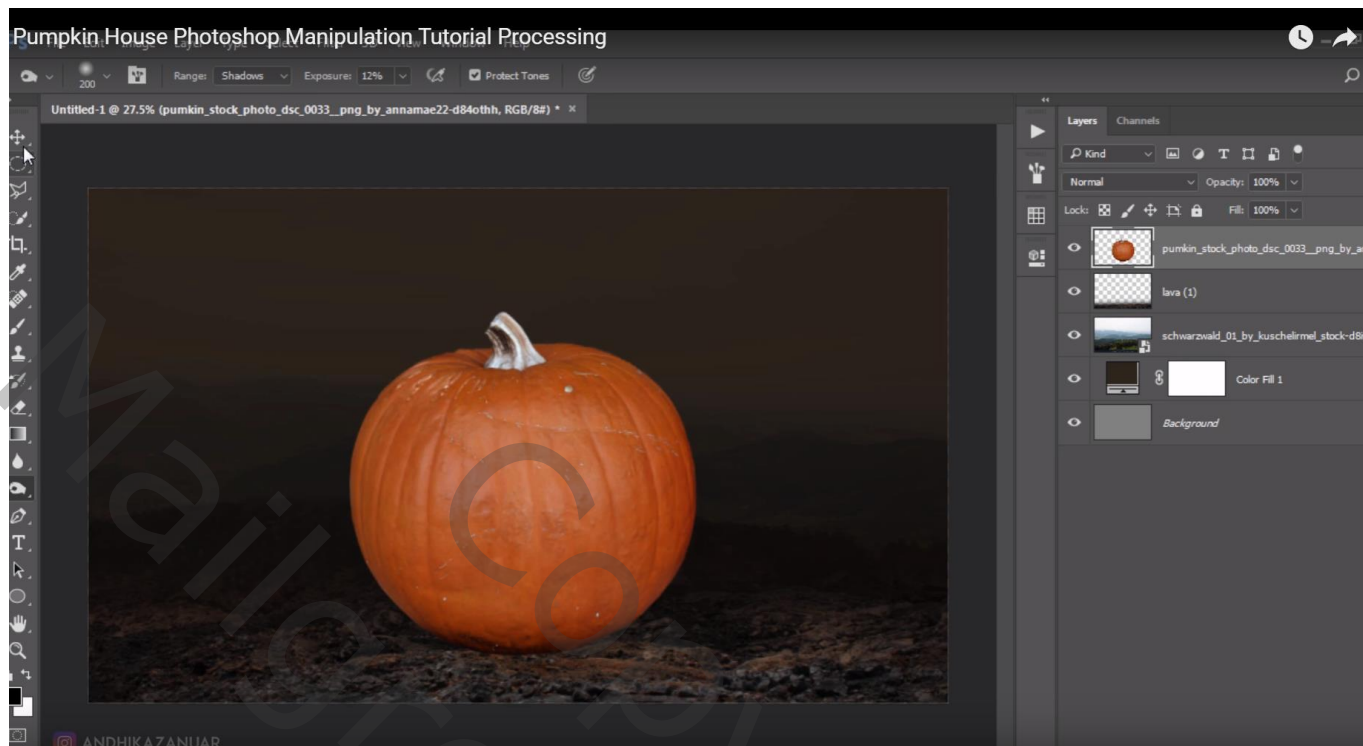
De “pompoen” toevoegen; klik Ctrl + U → Verzadiging = -29



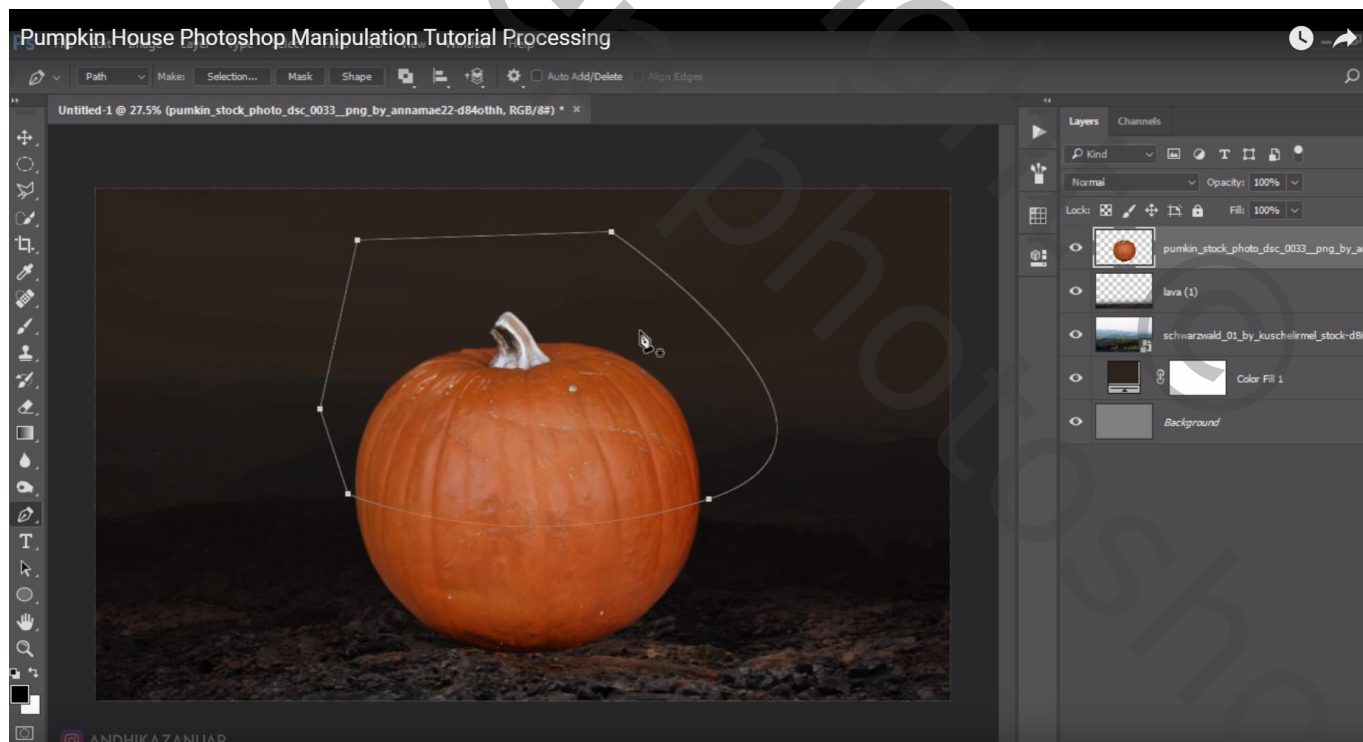
Afbeelding → Aanpassingen → Helderheid/Contrast : -49 ; 26

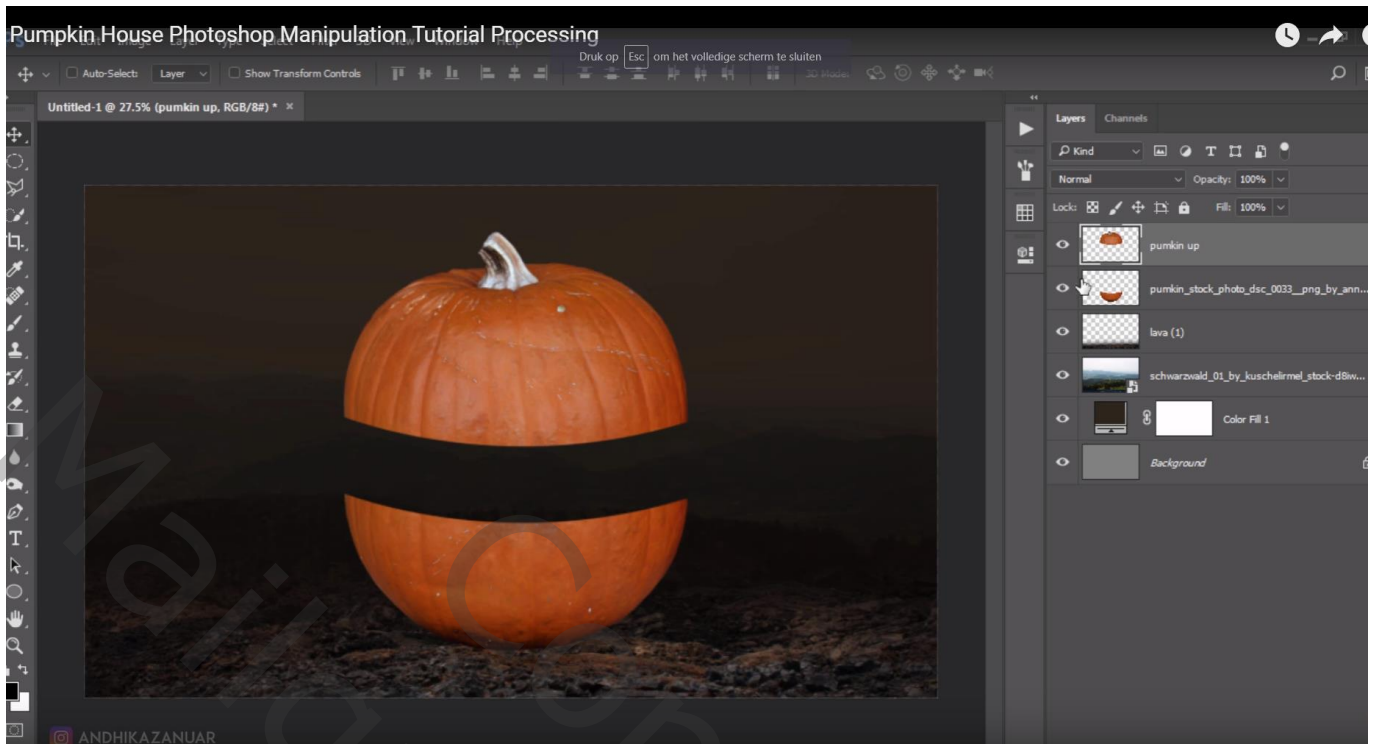


Doordrukken : 200 px, Schaduwen, 12% ; onderaan de pompoen schilderen en op de randen

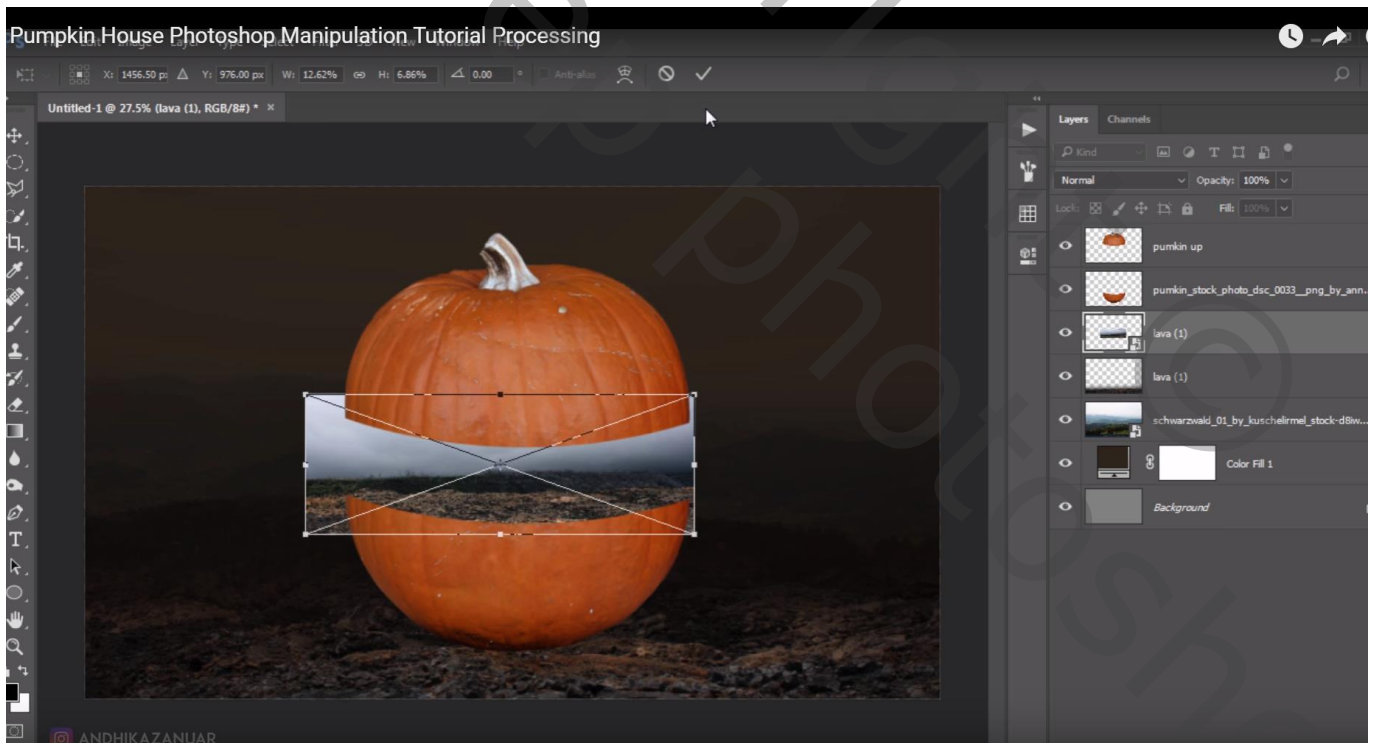


Met Pen een Pad tekenen rondom de pompoen, van het pad een selectie maken
Knippen; op een nieuwe laag plakken





“lava1” nog eens toevoegen; laag transformeren onder de twee stukken pompoen



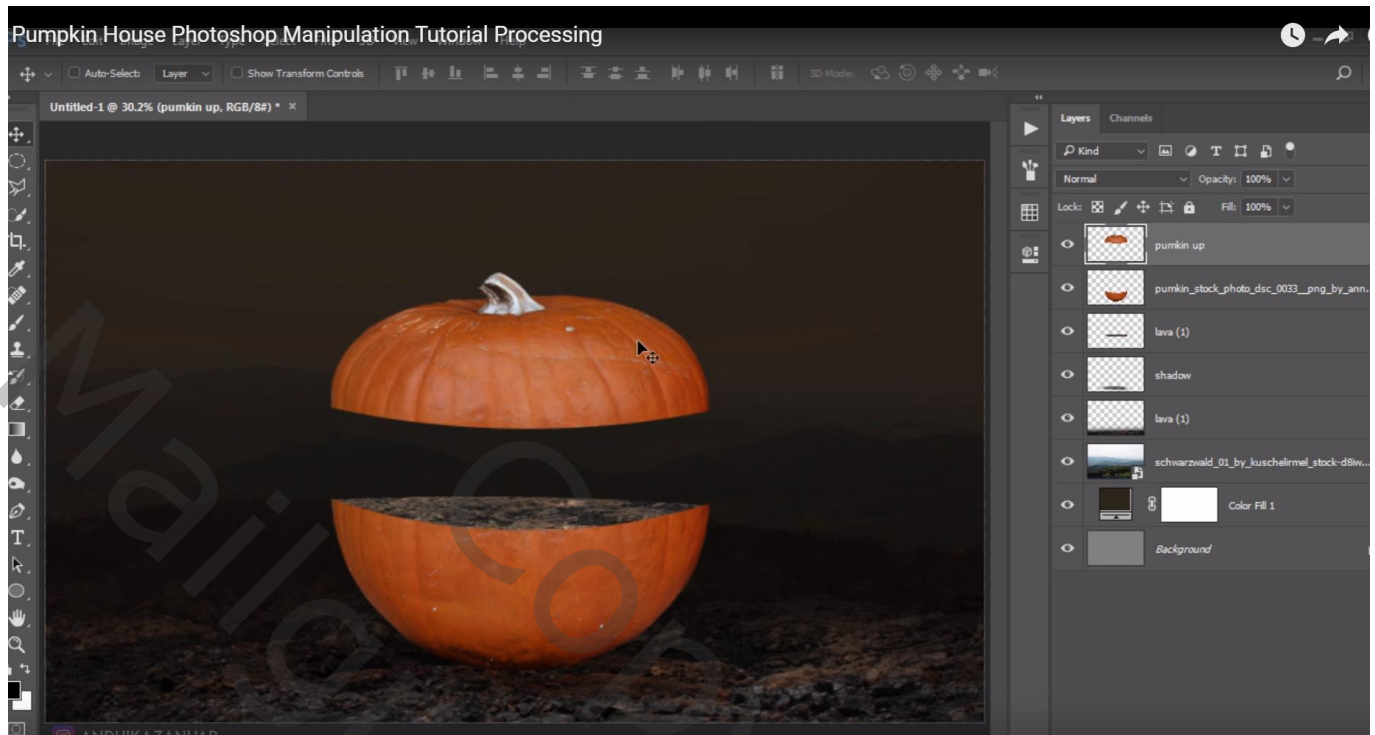
Terug een pad tekenen met Pen gereedschap ; Selectie; laagmasker toevoegen
Delen die nog buiten de pompoen steken weg vegen



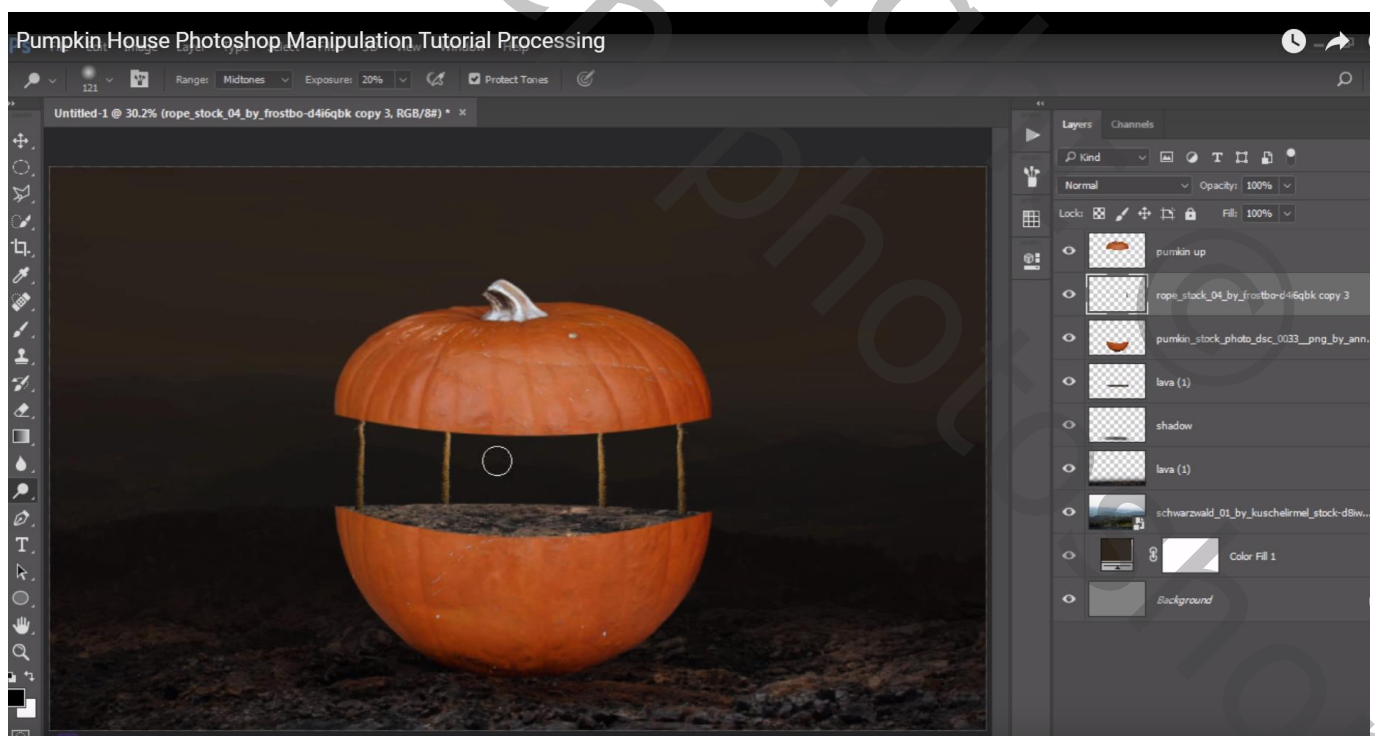
Nieuwe laag; zacht zwart penseel, 150 px, 30% dekking; Schaduwen onder de pompoen schilderen
Laagmodus = Zwak licht ; laagdekking = 70%



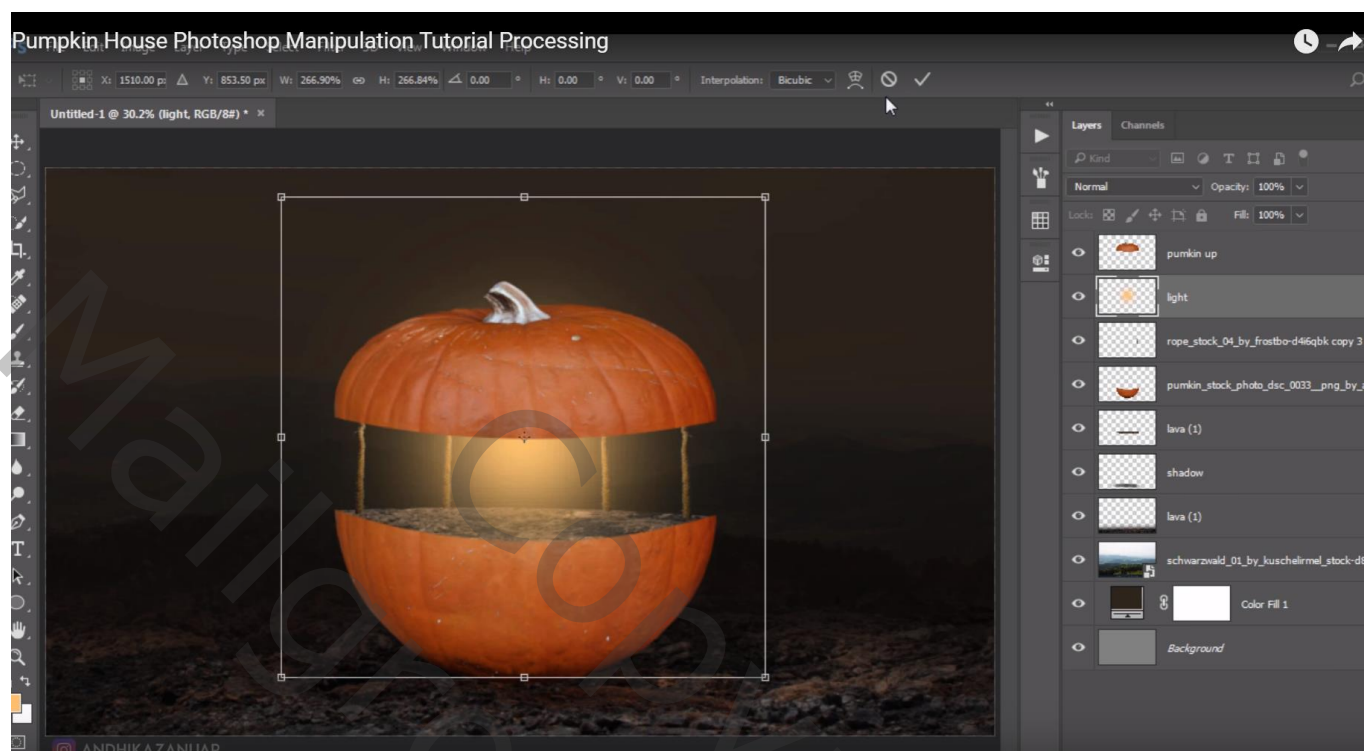
Het bovenste deel van de pompoen wat Verticaal samendrukken; meer plaats maken tussen beide delen



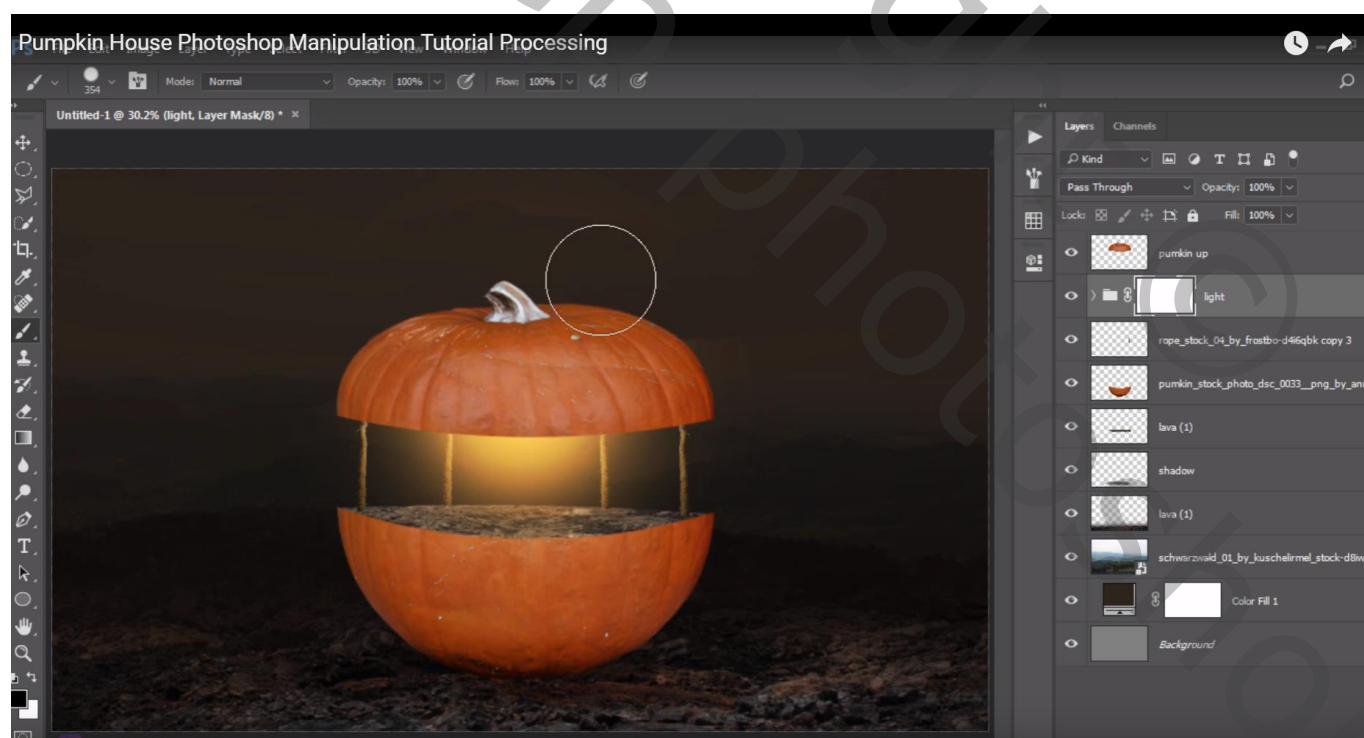
Touw toevoegen; ongewenste delen verwijderen; laag onder “pompoen boven”
Dupliceer drie keren; de twee rechtse touwen Horizontaal omdraaien
Bewerken met Tegenhouden : 120 px, Middentonen, 20%



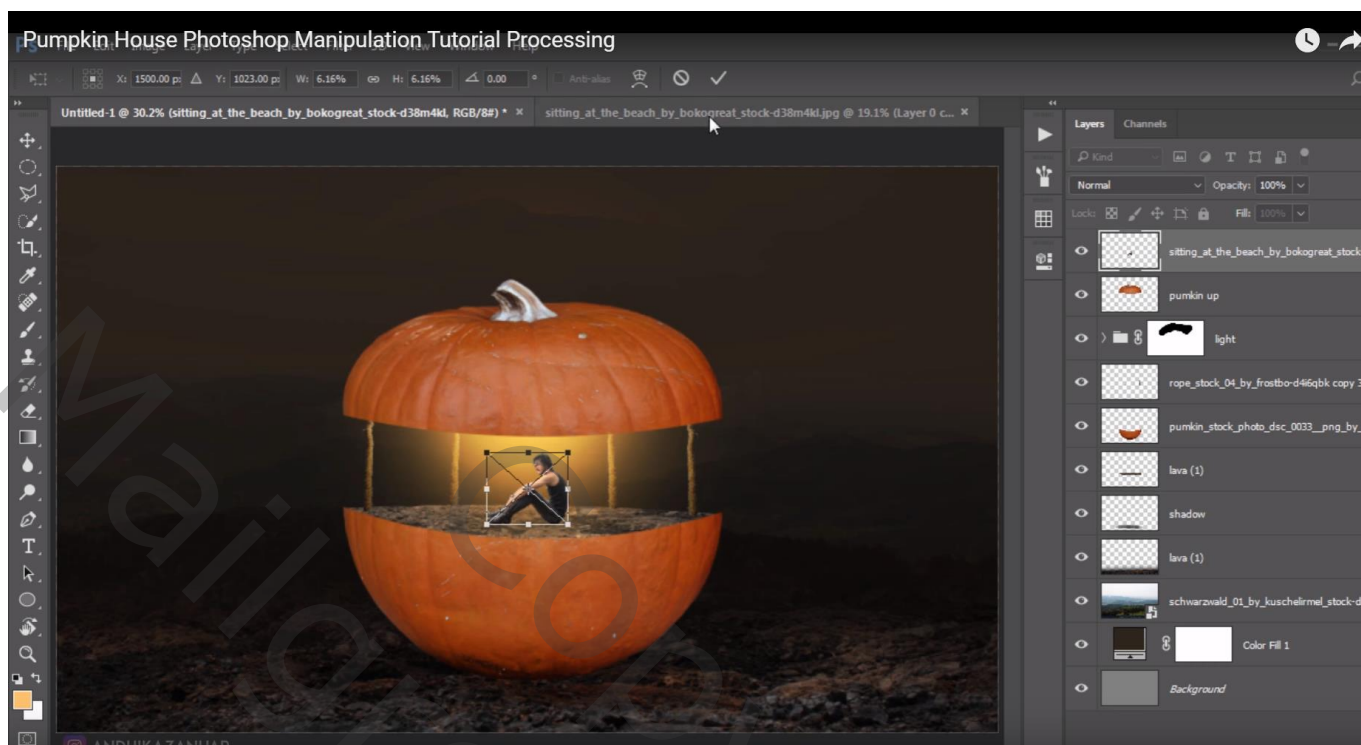
Nieuwe laag onder “pompoen boven” ; noem de laag “licht”; Voorgrondkleur = # FFC26C
Groot zacht penseel 380 px; lichtstip plaatsen; de stip transformeren



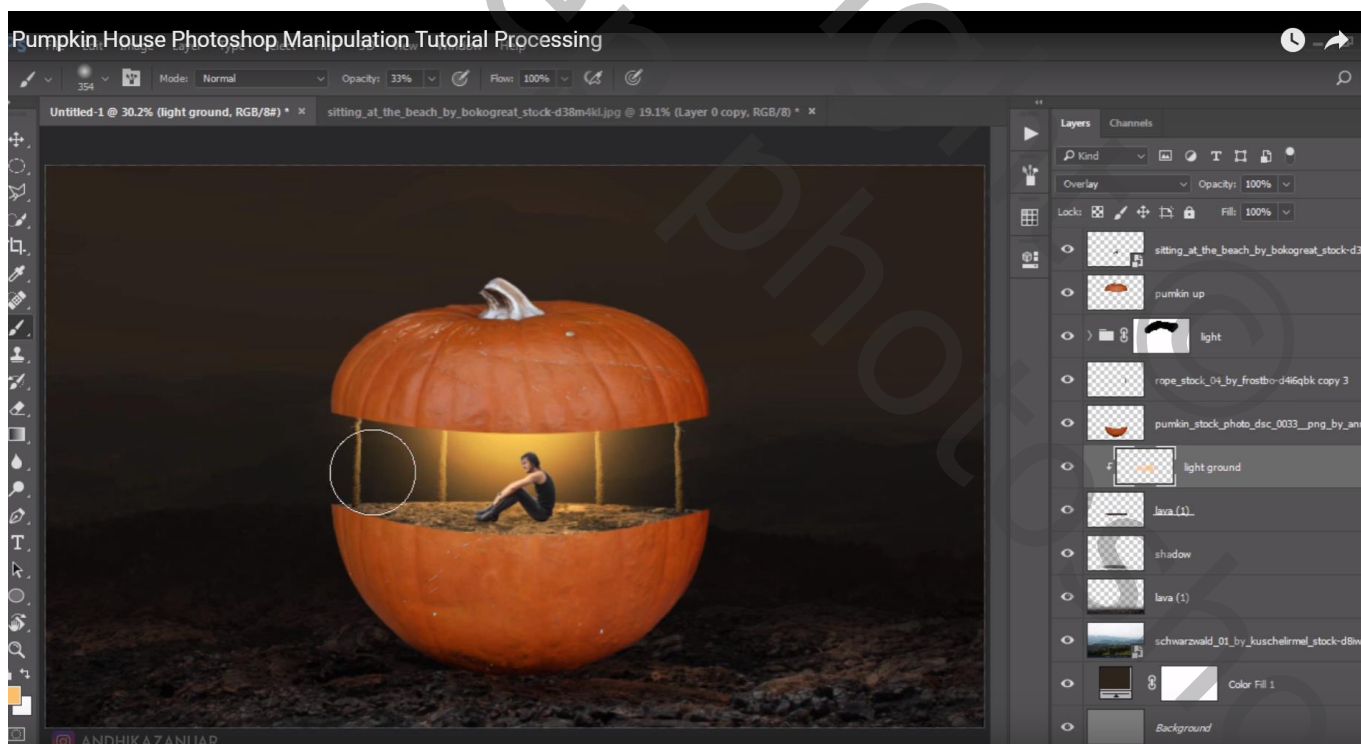
Dupliceer de laag, modus = Bedekken; groepeer beide lagen ; laagmasker toevoegen aan de groep
Wat buiten de pompoen valt weg vegen



“model” selecteren; gebruik Rand Verfijnen voor het haar ; toevoegen



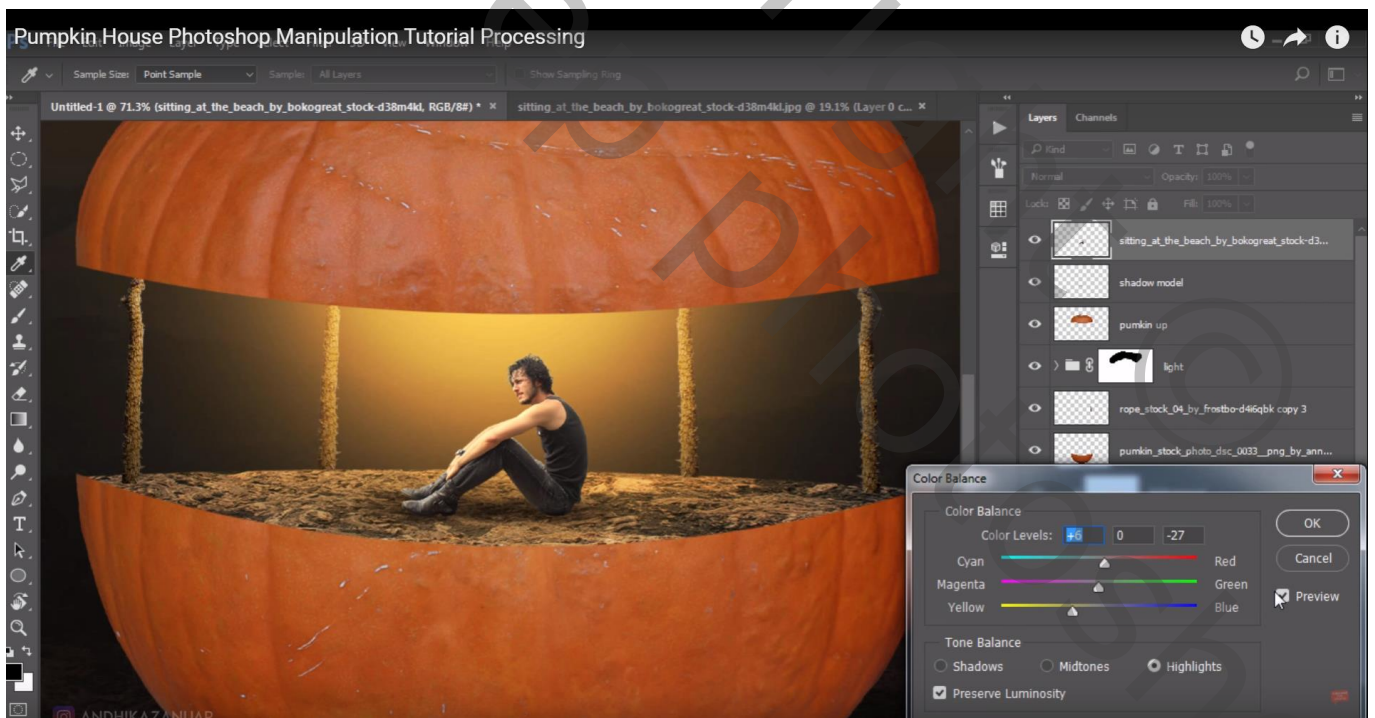
Boven de lava grond binnen de pompoen een nieuwe laag; naam = “licht op grond”; modus = bedekken
Voorgrondkleur = # FFC26C ; zacht penseel, 350 px, dekking = 30% ; licht op de grond schilderen



Nieuw laag onder laag “man”; schaduwen schilderen; zacht penseel, 80 px, dekking = 15%



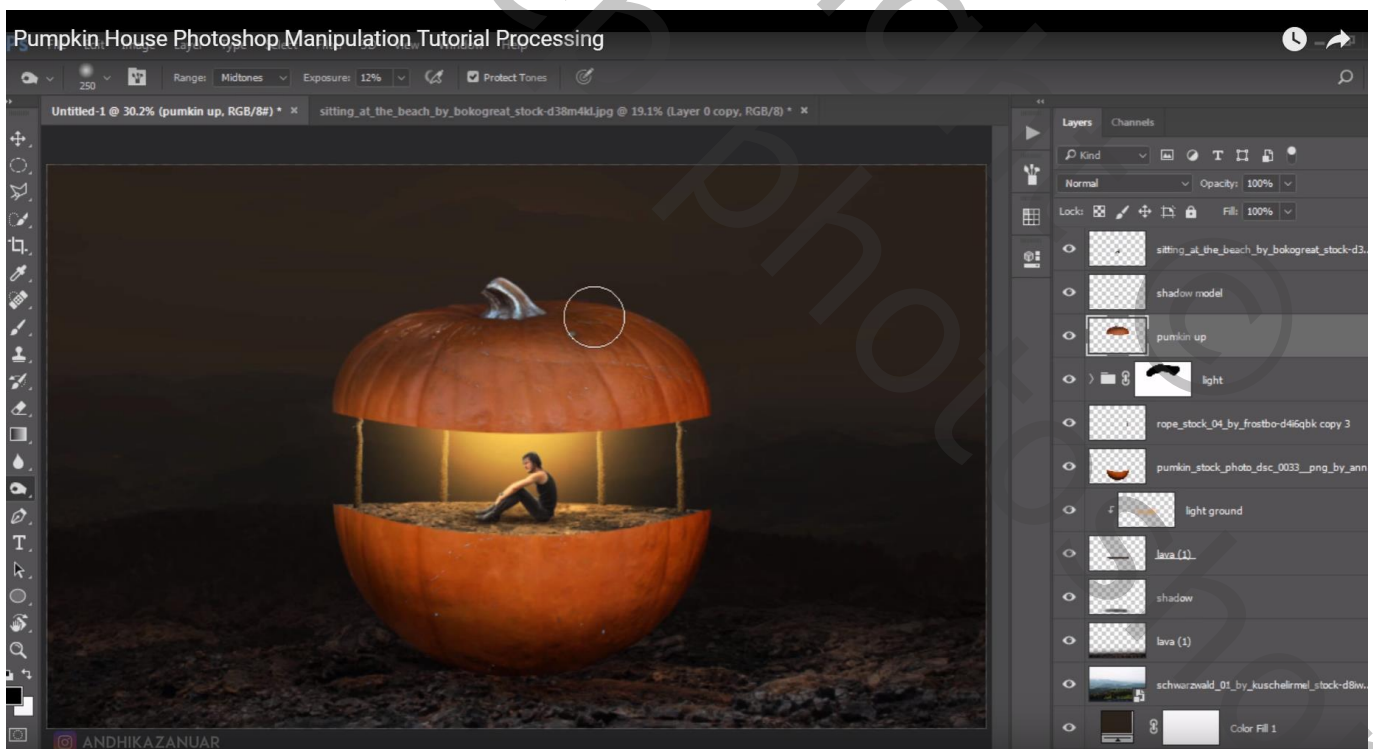
Voor laag “man”, klik Ctrl + B → Kleurbalans, Hooglichten = 6 ; 0 ; -27



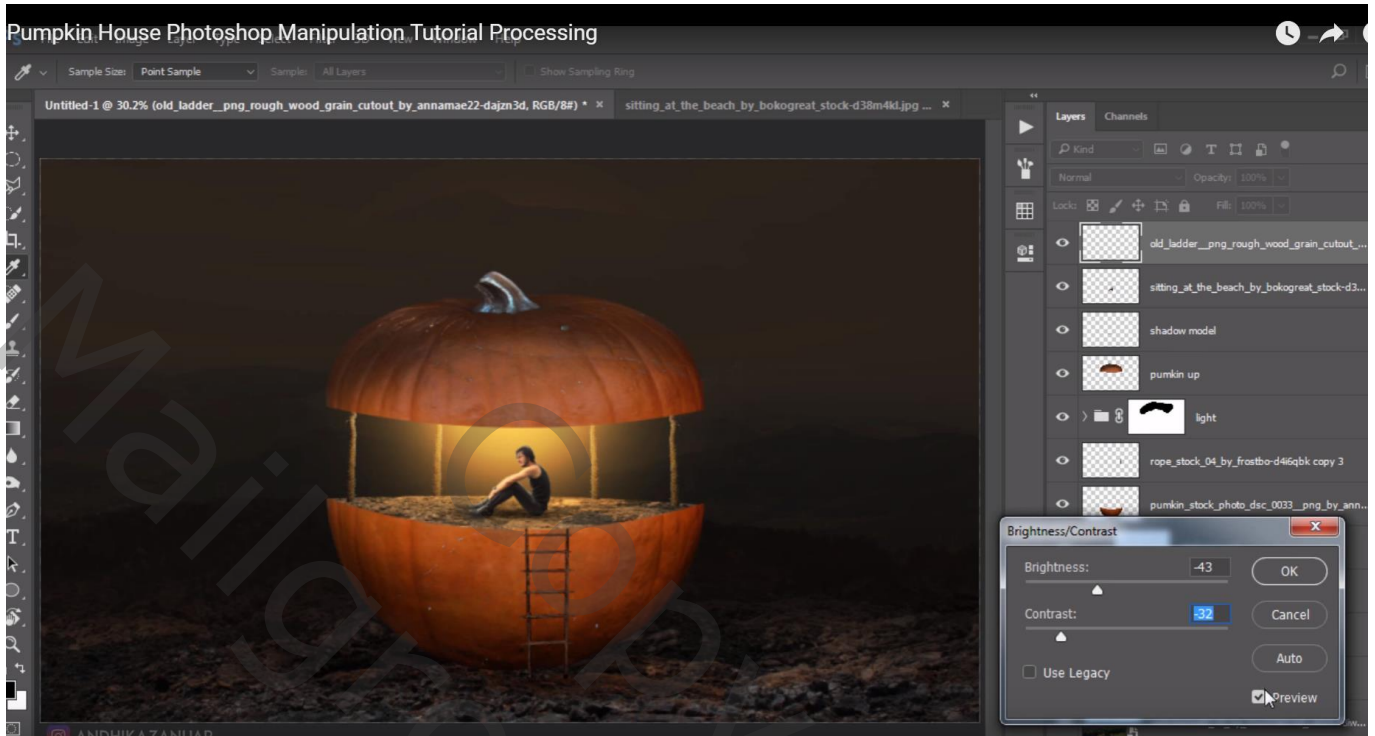
Afbeelding → Aanpassingen → Helderheid/Contrast : -23 ; 14



Schilder nog op “Pompoen onder” met Doordrukken : 80 px, Schaduwen, 12% penseel 200 px op Middentonen Zelfde voor “Pompoen boven”



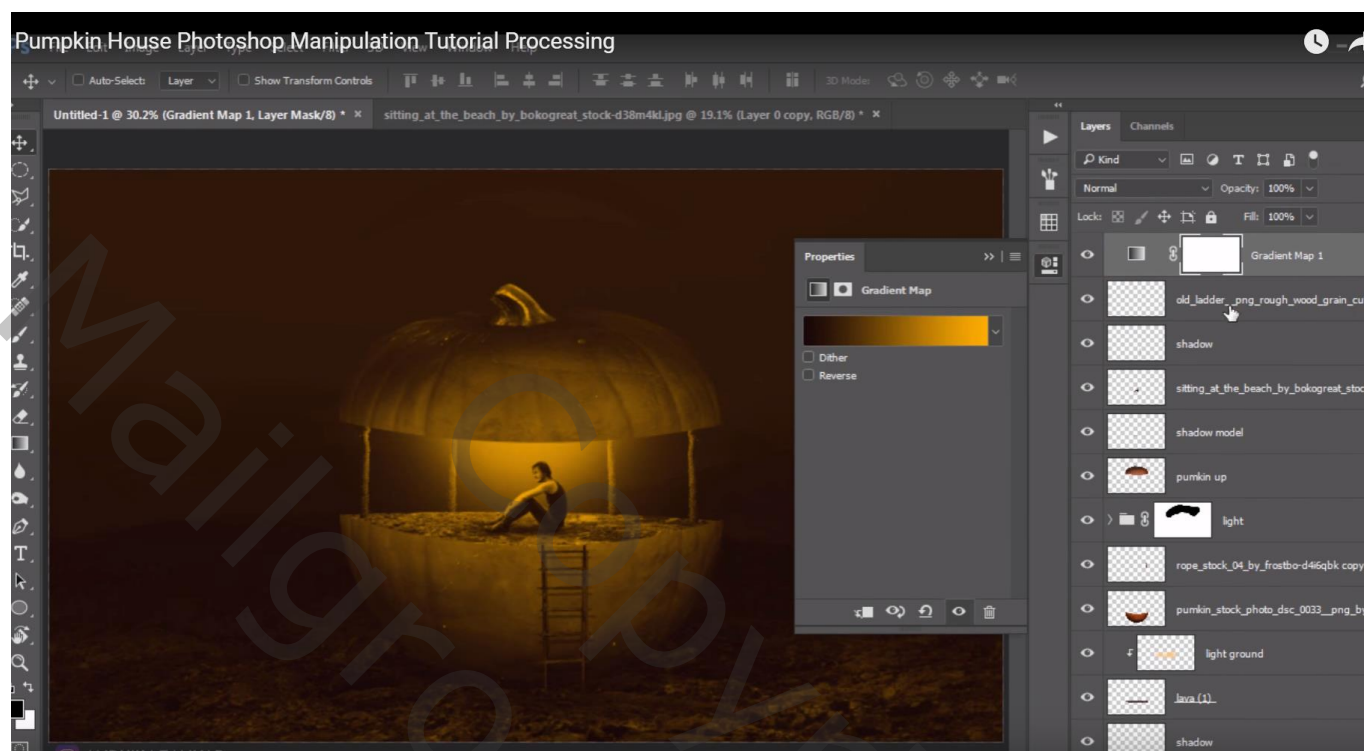
“ladder” toevoegen; perspecief aanpassen; schuintrekken... Verticaal omdraaien
Afbeelding → Aanpassingen → Helderheid/Contrast : -43 ; -32



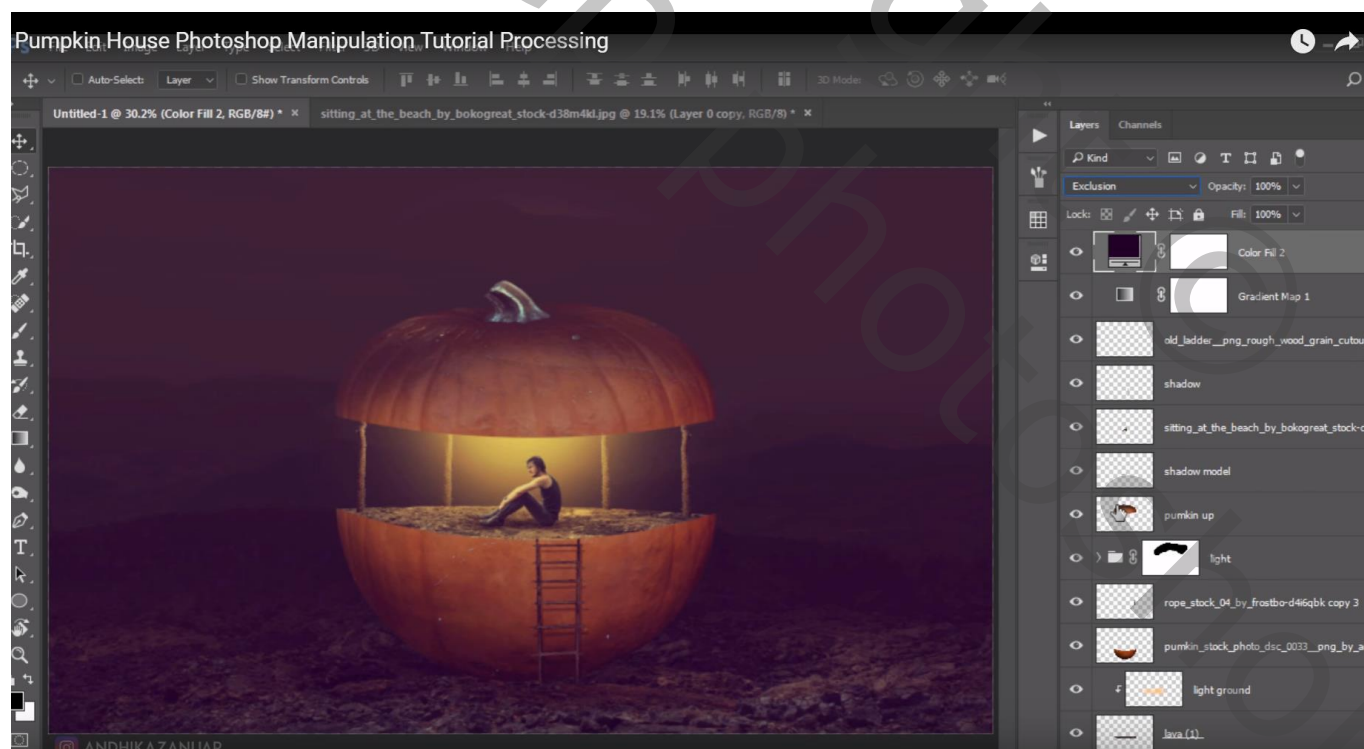
Laag dupliceren; klik Ctrl + U → Helderheid = -100 ; deze schaduw laag onder de originele laag slepen
Beetje verplaatsen; laagdekking = 34%
Met zacht penseel onderaan nog wat schaduw bij schilderen



Bovenste laag, Aanpassingslaag ‘Verloop toewijzen’; geen Uitknipmasker
kleur links = # 150707 ; kleur rechts = # FFA800
Dekking voor de Aanpassingslaag = 17%



Aanpassingslaag ‘Volle kleur’, kleur = # 1C0025; modus = Uitsluiting ; dekking = 21%



Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 20 ; 0

Laagmasker omkeren; op laagmasker : wit transparant Radiaal verloop vanuit het midden naar een hoekpunt

